



Hieronder vind je een aantal spelletjes en ideetjes van dingen die je kunt doen met je groepje kinderen of met de totale groep, tijdens 'wacht' momentjes (aan tafel, in de bus, in de rij, op de slaapkamer...). Bovendien kun je veel spelletjes gebruiken om elkaar wat beter te leren kennen, en om het gewoon super gezellig en leuk te maken met elkaar!

### WACHTSPELLETJES MET JE EIGEN GROEPJE

- **Ik zie ik zie wat jij niet ziet...**
- **Woordslang** (telkens met de laatste letter een nieuw woord maken: dieren, steden, namen...)
- **Noem 10...** (namen met een D, vakken op school, landen, bloemsoorten...)
- **Commando pinkelen**
- **Laat me niet lachen!** (staar elkaar aan zonder te lachen, stel elkaar grappige vragen...)
- **Geen ja/ nee/ uh**
- **Verboden woord** (kinderen mogen vragen stellen om er achter te komen, maar je mag het woord zelf niet zeggen)
- **Telefoontje** (fluister een woord op zin door aan elkaar, wat komt er uit?)
- **Liplezen** (raad wat ik zeg, zonder geluid, om de beurt)
- **Er was eens...** (maak samen een verhaal, 1 begint met een zin, per persoon 1 zin aanvullen)
- **Wat schrijf ik op je rug?** (draai je om en schrijf met je vinger iets op elkaars rug, raden)
- **Luchttekenen** (teken in de lucht met je vinger een voorwerp, de rest mag raden)
- **Galgje**
- **Heppie een vraag?** (stel een vraag, de ander mag alleen reageren met een vraag, dus geen antwoord geven maar terugvragen)
- **Heppie 't gehoord?** (iedereen ogen dicht, 1 iemand maakt een geluid bijv. met mes tegen een bord tikken, ogen open doen en raden wat het geluid was)
- **Kamertje verhuuren** (stipjes op een vel papier, om beurten streepje zetten, als je een vakje hebt mag je nog een keer, probeer zo veel mogelijk vakjes te winnen)
- **Boter, kaas en eieren**
- **Maak een rebus met je groepje**
- **Moppen tappen/ raadsels**
- **De wereld op z'n kop** (doe of zeg precies het tegenovergestelde, iemand doet of zegt iets, de rest doet of zegt het tegenovergestelde, bijv: staan  zitten, linkerarm omhoog  rechterarm omhoog)
- **Kubus vouwen van papier**
- **Klapper** (klap of tik een ritme, de rest doet het na, verander het ritme steeds)
- **Ik ga naar Heppie en ik neem mee...**
- **Dan denk ik aan...** (iemand noemt een woord, bijv. Heppie, om beurten noemen kinderen daar dingen bij waar ze aan denken)
- **Heppie 'n minuutje?** (iedereen moet stil zijn, 1 iemand houdt de tijd bij, de rest moet raden wanneer de minuut voorbij is door weer te gaan praten, kijken wie er het dichtste bij zit)
- **Heppieën** (om beurten tellen, alles met een 7 of uit de tafel van 7 mag niet gezegd worden, dan zeg je HEPPIE, ook te spelen met andere getallen of zonder tafels te gebruiken en alleen het cijfer)
- **Heppie 't geraden?** (afhankelijk van leeftijd/niveau neem een getal en schrijf hem ergens op, laat kinderen raden, slimme vragen stellen: ligt het tussen de .. en ..?)
- **Hup heppie, hap!** (doe je handen op je rug en probeer zo snel mogelijk alle hagelslag van je bord te eten, wie hee als eerste zijn/haar bord leeg?)
- **Luisterend tellen** (stil zijn en goed luisteren: iemand zegt 1, de volgende zegt 2, enz. kris kras door elkaar, zonder afspraken te maken zo ver mogelijk proberen te komen! Maar als 2 personen tegelijk iets zeggen: opnieuw beginnen! Dit kan ook met het alfabet)
- **Heppie 't gevoeld?** (ogen dicht of blinddoek, voorwerp laten voelen en raden wat het is)
- **Wie is 't?** (neem een persoon of fantasiefiguur in gedachten, door anderen vragen te laten stellen zien te



achterhalen wie het is)

- **Wat doe ik?** (een beroep of sport uitbeelden, anderen raden wat het is)
- **Pictionary** (1 iemand tekent iets zonder te praten, de anderen raden wat het is)
- **Wat is er weg?** (neem door wat er op tafel ligt, ogen sluiten, 1 iemand pakt een voorwerp weg, raden wat er weg is gehaald)
- **Spiegelen** (ga tegenover elkaar zitten en doe elkaar na, alsof er een spiegel tussen zit)
- **Maak je eigen strip** (vouw een A4-tje in 8 vakken, en teken je eigen stripverhaal)
- **Handje drukken**
- **Duimworstelen** (houd elkaars hand vast, probeer met je duim op de ander z'n duim te drukken, degene die bovenop zit wint)
- **Blind schrijven** (schrijf geblinddoekt of met ogen dicht iets op, de anderen raden wat het is)

### STANDAARD MATERIALEN

- Spelletje uit de kast (Halli galli, kwartet, vier op een rij, zeeslag, regenwormen, ...)
- Donald Duck/ tijdschrift/ boek lezen uit de kast
- Kleurplaten/ tekenen
- Playmais
- Kleien
- Armbandjes knopen
- Kampboekje

### WACHTSPELLETJES MET DE HELE GROEP

- **Kamplied zingen**
- **Andere liedjes zingen**
- **Zeg boem chicke boem**
- **Doe mij maar na** (iemand voor de groep: ritme klappen, bewegingen maken...)
- **Wat is weg?** (kind op de gang, iets duidelijk weghalen, raden)
- **Wat is er anders?** (kind op de gang, 2 kinderen wisselen van stoel)
- **Doe de HEPPIE-WAVE** (wijs aan waar de wave begint, per persoon, per groepje...)
- **Klapper** (klap of tik een ritme, de rest doet het na, verander het ritme steeds)
- **Polonaise** door de groepsruimte (druk!)
- **Wie is 'm: moordenaar** (1 kind op de gang, iemand aanwijzen die knipoogt, de rest valt in slaap als ze oogcontact maken en een knipoog krijgen, kind van de gang moet raden wie het is)
- **Wie is 'm: muzikant** (variant op knipogen, bewegingen nadoen: handen op bovenbenen slaan, klappen, pinkelen, zwaaien, raden wie begint er steeds?)
- **Gebruik je naam** (Ieder groepje krijgt een vel papier en potlood, alle namen van het groepje worden opgeschreven met alle letters die er staan krijgen ze een bepaalde tijd om zo veel mogelijk woorden te maken (leiding helpt!). We groepje lukt het om ... woorden te maken?)
- **Heppie drie minuutjes?** (iedereen is stil, degene voor de groep houdt de tijd bij, de rest raadt wanneer drie minuten voorbij zijn en gaat dan staan, kijken wie er het dichtste bij zit en precies gaat staan als er 3 minuten voorbij zijn)
- **Contact** (kring vormen met handen vast, 1 iemand in het midden, door middel van knijpjes gaat het signaal de kring rond en de laatste roept contact! Persoon in het midden kan het signaal onderscheppen en door aan te wijzen waar het zit)
- **Heppie-hotel dobbelen** (ieder groepje een potlood, papier en dobbelsteen. Zodra tijd in gaat beginnen, om beurte gooien. 6=vierkant tekenen, 5=dak tekenen, 4=voordeur, 3=schoorsteen, 2=raam, 1=rook uit de schoorsteen. Wie



heeft het eerst het hotel compleet?

- **De wereld op z'n kop** (doe precies het tegenovergestelde als degene voor de groep: zitten/staan, boos/blij, uitrekken/klein maken, etc.)
- **In de knoop** (1 iemand is ontknoper, de rest staat in een kring en steken de handen in de lucht, lopen naar het midden, ieder pakt willekeurig 2 handen vast. De ontknoper maakt 1 paar handen los en mag nu aanwijzingen geven, de rest uit de knoop halen zonder handen los te laten)
- **Heppie krant** (laat iedereen die dat wil een stukje schrijven of een tekening maken over het kamp, plak het op een groot vel en hang dit in de groepsruimte)